

ข้อสอบ ระบบฐานข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์

1. สารสนเทศ หมายถึงข้อใด

- ก. ข้อมูลดิบ ข. ข้อเท็จจริงที่เกิดขึ้น **ค. ผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลข้อมูล** ง. ถูกทุกข้อ

2. ข้อใดเป็นลักษณะสารสนเทศ

- ก. ประสิทธิภาพงานในบริษัท ข. ข้อมูลการขายประจำวัน
ค. รายงานสรุปการขายในเดือนสิงหาคมแยกตามประเภทสินค้า ง. ถูกทุกข้อ

ตัวเลือกต่อไปนี้นำใช้ตอบคำถามข้อ 3 - 6

- ก. Transaction Processing System (TPS หรือ DP) ข. Management Information System (MIS)
ข. Decision Support System (DSS) ง. Expert System

3. ระบบสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับการจัดการความรู้ ช่วยในการตัดสินใจโดยใช้วิธีเดียวกับผู้เชี่ยวชาญ คือข้อใด (ง)

4. ระบบสารสนเทศที่ให้สารสนเทศที่ผู้บริหารต้องการเพื่อให้สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ คือข้อใด (ข)

5. ระบบสารสนเทศที่ใช้จัดหาข้อมูลและสารสนเทศที่ต้องใช้ในการตัดสินใจให้ผู้บริหารคือข้อใด (ข)

6. ระบบสารสนเทศที่ช่วยงานประจำวันให้ดำเนินไปอย่างสะดวกและรวดเร็ว คือข้อใด (ก)

7. ข้อใดคือ ความหมายของฐานข้อมูล ได้ถูกต้องที่สุด

- ก. การจัดเก็บข้อมูลอย่างมีระบบ
ข. การจัดแฟ้มข้อมูลที่มีความสัมพันธ์มารวมกัน
ค. การจัดแฟ้มข้อมูลที่มีความสัมพันธ์มารวมกันจะเกิดสารสนเทศได้
ง. การจัดเก็บข้อมูลอย่างมีระบบซึ่งผู้ใช้สามารถเรียกใช้ข้อมูลในลักษณะต่าง ๆ ได้

8. ข้อใดคือ ข้อดี ของระบบฐานข้อมูลที่เหนือกว่าระบบแฟ้มข้อมูลทั่วไป

- ก. ลดความซ้ำซ้อนของข้อมูล** ข. ความขึ้นต่อกันระหว่างโปรแกรมและ โครงสร้างของข้อมูล
ค. เก็บข้อมูลเป็นลักษณะของตาราง ง. ประหยัดค่าใช้จ่าย

9. ประโยชน์ของการประมวลผลแบบฐานข้อมูล คือข้อใด

- ก. หลีกเลี่ยงความขัดแย้งของข้อมูล (Inconsistency) ข. ควบคุมความบูรณาภาพของข้อมูลได้(Integrity)
ค. เกิดความเป็นอิสระของข้อมูล (Data independence) **ง. ถูกทุกข้อ**

จากข้อมูลใช้ตอบคำถาม ข้อ 10 - 13

- ก. Entity ข. Attributes ค. Relationships ง. Domain

10. ความสัมพันธ์ระหว่าง Entity คือข้อใด (ค)

11. การแสดงถึงชื่อของสิ่งใดสิ่งหนึ่ง อาจจะเป็นชื่อบุคคล สถานที่ หรือสิ่งของ เช่น อาจารย์, นักศึกษา หมายถึง คำศัพท์ใด (ก)

12. สิ่งที่ใช้บรรยายคุณลักษณะของ Entity หนึ่ง ๆ คือข้อใด (ข)

13. ช่วงของค่าข้อมูลที่เป็นไปได้ในแต่ละ Attribute หมายถึงข้อใด (ง)

จากข้อมูลใช้ตอบคำถาม ข้อ 14 – 16

- ก. หนึ่งต่อหนึ่ง ข. หนึ่งต่อกลุ่ม ค. กลุ่มต่อกลุ่ม ง. ไม่มีข้อถูก

14. ประชาชนหนึ่งคน จะมี เลขประจำตัวบัตรประชาชนเพียงหนึ่งหมายเลข และเลขประจำตัวประชาชนหนึ่งหมายเลข จะใช้กับคนได้เพียง 1 คนเท่านั้น จะแทนความสัมพันธ์เป็นแบบใด (ก)

15. อาจารย์หนึ่งคนมีนักศึกษาได้หลายคน แต่นักศึกษาแต่ละคนมีอาจารย์ที่ปรึกษาได้เพียงคนเดียว จะแทนความสัมพันธ์เป็นแบบใด (ข)

16. นักศึกษาแต่ละคนสามารถลงทะเบียนเรียนได้หลายวิชา และวิชาแต่ละวิชาจะสามารถมีนักศึกษาลงทะเบียนเรียนได้มากกว่าหนึ่งคนขึ้นไป จะแทนความสัมพันธ์เป็นแบบใด (ค)

จากรูปตอบคำถาม ข้อ 17 - 21

Student

ID	SF_NAME	SL_NAME	MAJ_CODE	GPA		
4330111001	วิมลศรี	สมสุข	30214	2.46	ID	เก็บรหัสนักศึกษา
4340058965	วิญญู	เจริญยิ่ง	40114	2.58	SF_NAME	เก็บชื่อนักศึกษา
4396012587	สมศักดิ์	เก่งการเรียน	96212	3.54	SL_NAME	เก็บนามสกุล
4396187569	นฤมล	สะสมสุข	96112	2.77	MAJ_CODE	เก็บรหัสวิชาเอก
4396257941	นพพร	ศุลากิจ	96212	2.3	GPA	เก็บเกรดเฉลี่ย

ตารางข้อมูลวิชาเอก (Major)

MAJ_CODE	MAJ_NAME	NUM_SUBJECT		
30212	การบัญชี 2 ปี	12	MAJ_CODE	เก็บรหัสวิชาเอก
30214	การบัญชี 4 ปี	24	MAJ_NAME	เก็บชื่อวิชาเอก
40114	นิติศาสตร์ 4 ปี	24	NUM_SUBJECT	เก็บจำนวนชุดวิชาทั้งหมดที่ต้องเรียน
96112	การพิมพ์ 2 ปี	12		
96212	สารสนเทศธุรกิจ 2 ปี	12		

17. ในโมเดลเชิงสัมพันธ์ ข้อมูลทั้งหมดของนักศึกษา(Student) จะเรียกอีกอย่างหนึ่งว่าอะไร

- ก. Relation(ตาราง) ข. Attribute(ฟิลด์) ค. Tuple(ระเบียน) ง. File(ไฟล์)

18. จากภาพตาราง Student มี Attribute เท่าไร

- ก. 1 ข. 3 ค. 5 ง. 6

19. จากภาพ คีย์หลัก (Primary Key) ควรเป็นข้อใด

- ก. รหัสนักศึกษา(ID) ข. ชื่อนักศึกษา(SF_Name)
ค. รหัสสาขา(MJ_CODE)คนงาน ง. เกรด(GPA)

20. ข้อใดผิดเกี่ยวกับคุณสมบัติของ Relation

- ก. ช่อง (Cell) แต่ละช่องของตารางจะเก็บข้อมูลได้เพียงค่าเดียว
- ข. ข้อมูลในคอลัมน์เดียวกัน จะต้องมีชนิดข้อมูลเป็นแบบเดียวกัน
- ค. แต่ละคอลัมน์จะต้องมีชื่อคอลัมน์ที่แตกต่างกันการเรียงลำดับของคอลัมน์ก่อนและหลังถือว่าสำคัญ
- ง. ข้อมูลแต่ละแถวของตารางจะต้องแตกต่างกัน และการเรียงลำดับของแถวไม่ถือว่าสำคัญ

21. Attributes หรือกลุ่มของ Attribute ที่อยู่ในรีเลชันหนึ่ง ๆ ที่ค่าของ Attribute นั้นไปปรากฏเป็นคีย์หลักในอีกรีเลชัน เช่น MJ_CODE เพื่อทำหน้าที่ในการเชื่อมโยงข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กัน เรียกว่าอะไร

- ก. คีย์คู่แข่ง (Candidate key)
- ข. คีย์ผสม (Composite key)
- ค. คีย์นอก (Foreign key)
- ง. คีย์หลัก (Primary key)

22. ข้อใดคือความหมายของการสื่อสารข้อมูล

- ก. การแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างสองอุปกรณ์ ผ่านตัวกลางในการสื่อสาร
- ข. การสื่อสารด้วยคอมพิวเตอร์สองเครื่องโดยใช้สายเคเบิล
- ค. การสื่อสารข้อมูลระยะไกลและระยะใกล้ผ่านตัวกลางในการสื่อสาร
- ง. ไม่มีข้อใดถูก

23. เมื่อจะทำการส่งข้อมูลข่าวสารด้วยความ ตัวเลข รูปภาพ เสียง หรือวิดีโอ กระบวนการที่ต้องทำก่อนส่งข้อมูล คือกระบวนการใด

- ก. การรวบรวมข้อมูลที่จะส่ง
- ข. การเข้ารหัส(Encoding)
- ค. การถอดรหัส(Decoding)
- ง. การบีบอัดไฟล์

24. ข้อใดต่อไปนี้ที่ ไม่ใช่ ผู้ส่งข้อมูล

- ก. เครื่องคอมพิวเตอร์
- ข. กล้องวิดีโอ
- ค. โทรศัพท์
- ง. โทรศัพท์

25. ข้อใดไม่ใช่ตัวกลางในการส่งข้อมูล

- ก. สายเคเบิลข.
- ข. สายคู่บิดเกลียว
- ค. สายไฟฟ้า
- ง. ดาวเทียม

26. การส่งสัญญาณแบบไหนที่ยอมให้ผู้ส่งและผู้รับสามารถส่งข้อมูลไปยังอีกฝ่ายได้ตลอดเวลา

- ก. Simplex transmission
- ข. Half-duplex transmission
- ค. Full-duplex transmission
- ง. Stop-and-Wait ARQ

27. ข้อใดกล่าวผิดเกี่ยวกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์

- ก. การนำกลุ่มของเครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์มาเชื่อมต่อกัน
- ข. ใช้ตัวกลางในการสื่อสาร
- ค. ทำให้อุปกรณ์บนระบบเครือข่ายสามารถสื่อสารเพื่อรับ ส่งข้อมูลได้
- ง. อุปกรณ์ที่อยู่บนเครือข่ายสามารถใช้งานเครื่องพิมพ์ร่วมกันได้อย่างเดียว

28. ข้อใด ไม่ใช่ ประโยชน์ของระบบเครือข่าย

ค. ใช้ Hub เป็นอุปกรณ์ศูนย์กลาง

ง. การเชื่อมต่อจุดใดจุดหนึ่งเสีย ไม่ส่งผลกับเครื่องอื่น

40. เครื่องคอมพิวเตอร์จำนวน 5 เครื่อง เชื่อมต่อกันโดยใช้ Topology แบบ Star ต้องใช้สายในการเชื่อมต่อจำนวนกี่สาย

ก. 1

ข. 5

ค. 10

ง. 20

41. ข้อใดกล่าว ไม่ถูกต้อง ต้องเกี่ยวกับ Bus Topology

ก. ติดตั้งง่าย โครงสร้างไม่ซับซ้อน

ข. ง่ายต่อการเพิ่มจำนวนโหนด

ค. สามารถตรวจสอบข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นได้ง่าย

ง. หากสายเคเบิลที่เป็นแกนหลักขาด เครือข่ายหยุดชะงัก

42. ข้อใดกล่าว ไม่ถูกต้อง ต้องเกี่ยวกับ Star Topology

ก. มีความคงทนสูง

ข. ใช้สายเคเบิลเท่ากับจำนวนเครื่องที่เชื่อมต่อ

ค. การเพิ่มโหนดต้องมีจำนวนพอร์ตเพียงพอ

ง. การบริหารจัดการยาก

43. การแปลงสัญญาณดิจิทัลไปเป็นอนาลอกใช้อุปกรณ์ในข้อใดแปลงสัญญาณ

ก. เวิร์เตอร์

ข. สวิตช์

ค. โมเด็ม

ง. รีพีตเตอร์

44. โพรโทคอลใดใช้ในระบบเครือข่าย INTERNET

ก. UDP

ข. TCP

ค. TCP/IP

ง. UTP

45. ปัจจุบันใช้ IP version ไດ

ก. IPv3

ข. IPv4

ค. IPv5

ง. IPv6

46. IP version ไດรองรับการใช้งาน Internet ที่ขยายตัวมากขึ้น

ก. IPv3

ข. IPv4

ค. IPv5

ง. IPv6

47. โพรโทคอลใดใช้ในการแลกเปลี่ยนข้อมูลผ่านระบบเครือข่าย

ก. HTTP

ข. FTP

ค. TFTP

ง. SMTP

48. ข้อใดคือลักษณะของ แฮกเกอร์(Hacker)

ก. ผู้เชี่ยวชาญที่มีความรู้ในการถอดรหัส เจาะระบบรักษาความปลอดภัย เพื่อทดสอบขีดความสามารถของระบบ

ข. ผู้เชี่ยวชาญที่มีความรู้ในการถอดรหัส เจาะระบบรักษาความปลอดภัยเพื่อบุกรุกระบบ

ค. ผู้เชี่ยวชาญที่มีความรู้ในการถอดรหัส เจาะระบบรักษาความปลอดภัยเพื่อขโมยข้อมูล

ง. ถูกทุกข้อ

ก. Access

ข. MySQL

ค. HTML

ง. Oracle

ข้อสอบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์และการพัฒนาระบบสารสนเทศ

1. เรียงลำดับประเภทข้อมูลขนาดใหญ่ไปหาเล็ก

ก. ไบต์ (Byte) -> เรคคอร์ด (Record) -> บิต(bite) -> ฟิลด์(Field) -> ไฟล์(File)

ข. ไฟล์(File) -> เรคคอร์ด (Record) -> ฟิลด์(Field) -> ไบต์ (Byte) -> บิต(bite)

ค. ไฟล์(File) -> ฟิลด์(Field) -> เรคคอร์ด (Record) -> ไบต์ (Byte) -> บิต(bite)

ง. บิต(bite) -> ไบต์ (Byte) -> ฟิลด์(Field) -> เรคคอร์ด (Record) -> ไฟล์(File)

2. พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์(E-Commerce) หมายถึง

ก. การทำธุรกิจระหว่างกัน

ข. การทำธุรกิจระหว่างประเทศ

ค. การทำธุรกรรมผ่านสื่อ อิเล็กทรอนิกส์

ง. การทำธุรกรรมผ่านทางจดหมาย

จงตอบคำถามข้อ 3 - 6

ก. E-Society

ข. E-Government

ค. E-Auction

ง. E-Commerce

3. การประมูลจัดซื้อจัดจ้างผ่านระบบอิเล็กทรอนิกส์ของรัฐบาล เรียกว่า (ก)

4. การพัฒนาทักษะของประชาชนในการเข้าถึงและใช้เทคโนโลยีเพื่อการเรียนรู้ของรัฐบาล เรียกว่า (ก)

5. การยื่นแบบภาษีเงินได้บุคคลธรรมดาผ่านเว็บไซต์ของกรมสรรพากรผ่านเว็บ www.rd.go.th จัดเป็นรูปแบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แบบใด (ข)

6. หน่วยงานภาครัฐนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และเครือข่ายมาช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานและปรับปรุงการให้บริการแก่ประชาชน รวมทั้งส่งเสริมภาพลักษณ์อันดีแก่หน่วยงานราชการด้วย คือข้อใด (ข)

7. การประชุมทางไกล ผ่านระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ เรียกว่า

ก. Chat System

ข. Voice Mail

ค. Discussion Forum

ง. Teleconferencing

8. การวางแผนทรัพยากรขององค์กร เรียกว่า

ก. Enterprise Relationship Planning

ข. Customer Relationship Management

ค. Enterprise Management Planning

ง. Employee Relationship Planning

9. Electronic Fund Transfers (EFT) คือ

ก. การส่งสินค้าให้กับลูกค้า

ข. การส่งข้อมูลการ โอนเงินระหว่างธนาคาร

ค. การส่งเอกสารผ่านระบบอิเล็กทรอนิกส์

ง. การจองตั๋วผ่านระบบมือถือ (M-Commerce)

จงตอบคำถามข้อ 10 -13

ก. B2B (Business-to-Business)

ข. B2C (Business-to-Consumer)

ค. B2G (Business -to-Government)

ง. G2C (Government-to- Consumer)

10. บริษัทเทสโก้ส่งคำสั่งซื้อให้กับบริษัทยูนิลีเวอร์ผ่านเครือข่ายส่วนบุคคล จัดเป็นรูปแบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แบบใด (ก)

11. การประมูลออนไลน์ โดยรัฐบาลดำเนินการจัดซื้อ โดยธุรกิจยื่นแบบประกวดราคาผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

จัดเป็นรูปแบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แบบใด (ค)

12. การยื่นแบบภาษีเงินได้บุคคลธรรมดาผ่านเว็บไซต์ของกรมสรรพากร จัดเป็นรูปแบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แบบใด (ง)

13. ผู้ผลิตรถยนต์สั่งซื้อวัตถุดิบจากโรงงานที่เป็น Supplier ผ่านระบบ EDI จัดเป็นรูปแบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แบบใด (ก)

14. ข้อใดกล่าวผิด

ก. รัฐบาลกับประชาชน (G2C)

ข. รัฐบาลกับธุรกิจ(G2B)

ค. รัฐบาลกับรัฐบาล (G2G)

ง. ประชาชนกับธุรกิจ (C2B)

15. ข้อใดคือประโยชน์ของ E-Commerce ต่อระบบเศรษฐกิจ

ก. ทำให้กิจการในประเทศกำลังพัฒนาสามารถเข้าถึงเทคโนโลยีใหม่ๆ ได้

ข. มีทางเลือกมากขึ้น

ค. มีทางเลือกน้อยลง

ง. มีหลายทางเลือก

16. ธุรกิจที่ทำภายใต้พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ก. การโฆษณาสินค้า

ข. การสั่งซื้อสินค้า

ค. การชำระเงิน

ง. การส่งของ

17. ร้านค้าบนอินเทอร์เน็ตเพื่อแสดงรายการสินค้าอย่างเดียว มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างภาพพจน์บริษัท และให้ข้อมูลเกี่ยวกับสินค้าเบื้องต้นแก่กลุ่มเป้าหมาย

ก. รายการสินค้าออนไลน์ (Online Catalogue)

ข. ร้านค้าปลีกอิเล็กทรอนิกส์ (E-Tailer or E-Retailing)

ค. การให้บริการอิเล็กทรอนิกส์ (E-Service)

ง. ตลาดกลางอิเล็กทรอนิกส์ (E-Marketplace)

18. ข้อจำกัดของ E-Commerce มีอะไรบ้าง

ก. ข้อจำกัดด้าน กฎหมาย, เทคนิค, เศรษฐกิจ, อื่นๆ

ข. ข้อจำกัดด้าน แรงงาน, อากาศ

ค. ข้อจำกัดด้าน เพศ, วัย, ฐานะ

ง. ผิดทุกข้อ

19. ข้อใดกล่าว **ไม่ถูกต้อง** เกี่ยวกับความหมายของการค้าปลีกอิเล็กทรอนิกส์

ก. การขายสินค้าและบริการให้ผู้บริโภคผ่านช่องทางอิเล็กทรอนิกส์โดยตรง

ข. ขายสินค้าและบริการไม่ต้องผ่านคนกลาง

ค. ขายสินค้าและบริการไม่ต้องผ่านตลาดกลางอิเล็กทรอนิกส์

ง. การขายสินค้าและบริการผ่านผู้ผลิต

20. อิเล็กทรอนิกส์สโตร์ฟรอนท์ (Electronic Storefront) หมายถึงข้อใด

ก. เว็บไซต์ร้านค้าเสมือน

ข. ตลาดกลางอิเล็กทรอนิกส์

ค. ร้านสรรพสินค้าเสมือน

ง. เว็บไซต์กลางที่รวบรวมเว็บไซต์ต่างๆ

21. อิเล็กทรอนิกส์มอลล์ (Electronic Mall) หมายถึงข้อใด

ก. เว็บไซต์ร้านค้าเสมือน

ข. ตลาดกลางอิเล็กทรอนิกส์

ค. ร้านสรรพสินค้าเสมือน

ง. เว็บไซต์ขายสินค้าแบบเฉพาะกิจ

22. ข้อใด ไม่ใช่ ลักษณะของตลาดกลางอิเล็กทรอนิกส์

- ก. พ่อค้าคนกลาง สื่อกลาง อยู่ในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์
- ข. ระบบออนไลน์ช่วยสนับสนุนการค้าเงินธุรกิจ
- ค. ระบบออนไลน์ช่วยในการติดต่อซื้อขาย
- ง. มุ่งเน้นธุรกิจหลายด้าน

23. ลักษณะของสินค้าและบริการที่ประยุกต์ใช้กับการค้าปลีกอิเล็กทรอนิกส์ คือ

- ก. ชื่อและตราหือของสินค้าต่อการจดจำ
- ข. สินค้าและบริการมีการรับประกันคุณภาพ
- ค. สินค้าและบริการมีการมีมาตรฐานรองรับ
- ง. ถูกทุกข้อ

24. ข้อใด ไม่ใช่ หน้าที่ของไฟร์วอลล์(Firewall)

- ก. จัดการและควบคุมการเชื่อมต่อจากภายนอกสู่ภายในองค์กร
- ข. จัดการและควบคุมการเชื่อมต่อจากภายในสู่ภายนอกองค์กร
- ค. รักษาความปลอดภัยในการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
- ง. กำจัดไวรัสที่เข้ามาในระบบเครือข่าย

25. ระบบช่วยเหลือลูกค้าหลังการขาย

- ก. ระบบช่วยเหลือลูกค้า
- ข. ระบบสอบถามปัญหา
- ค. ระบบลูกค้าสัมพันธ์ (CRM)
- ง. ถูกทุกข้อ

แบบทดสอบ เรื่อง จริยธรรมทางคอมพิวเตอร์

จงตอบคำถามข้อ 1-4

- ก. Patent
- ข. Ethics
- ค. Copyright
- ง. Trademark

1. จริยธรรม ตรงกับความหมายภาษาอังกฤษข้อใด (ข)

2. ลิขสิทธิ์ ตรงกับความหมายภาษาอังกฤษข้อใด (ค)

3. สิทธิบัตร ตรงกับความหมายภาษาอังกฤษข้อใด (ก)

4. เครื่องหมายการค้า ตรงกับความหมายภาษาอังกฤษข้อใด (ง)

5. จริยธรรมคอมพิวเตอร์ หมายถึงข้อใด

- ก. หลักศีลธรรมจรรยาเพื่อควบคุมการใช้คอมพิวเตอร์
- ข. กฎหมายที่บัญญัติขึ้นเพื่อควบคุมการใช้

- ค. ข้อบังคับที่กำหนดขึ้นเพื่อควบคุมการใช้คอมพิวเตอร์
- ง. หลักปฏิบัติที่ใช้เป็นแนวทางในการควบคุมคอมพิวเตอร์

6. ข้อใดคือการกระทำที่ผิดจริยธรรมทางด้านคอมพิวเตอร์

- ก. การขโมยข้อมูล
- ข. การบันทึกข้อมูล
- ค. การขายซีดีและวีซีดี
- ง. การดาวน์โหลดข้อมูล

7. ทรัพย์สินทางปัญญา คือข้อใด

ก สิ่งที่มีมนุษย์เก็บสะสมไว้

ค สิ่งที่มีมนุษย์ค้นพบด้วยตนเอง

ข สิ่งที่มีมนุษย์ประดิษฐ์ขึ้นเอง

ง สิ่งที่มีมนุษย์สร้างเลียนแบบของจริง

8. ลิขสิทธิ์ มีลักษณะอย่างไร

ก ลิขสิทธิ์ที่ได้จากการสร้างผลงาน

ค ลิขสิทธิ์ที่สามารถตัดแปลงผลงานของผู้อื่นได้

ข ลิขสิทธิ์ที่ได้จากงานเขียนเท่านั้น

ง ลิขสิทธิ์ที่คุ้มครองเฉพาะงานศิลปะประยุกต์

9. โปรแกรมคอมพิวเตอร์ จัดเป็นผลงานด้านใด

ก งานนาฏกรรม

ข งานศิลปกรรม

ค งานดนตรีกรรม

ง. งานด้านวรรณกรรม

10. ข้อใดคือลักษณะของสิทธิบัตร

ก หนังสือสำคัญที่ผู้ประดิษฐ์สามารถคัดลอกงานของผู้อื่นได้
เจ้าของงานประดิษฐ์ต่าง ๆ

ข หนังสือสำคัญที่รัฐบาลออกให้

ค หนังสือสำคัญที่รัฐบาลกำหนดระยะเวลาการคุ้มครอง 50 ปี
เสียหายของงานประดิษฐ์

ง หนังสือสำคัญที่คุ้มครองเฉพาะความ

11. สิทธิบัตรการออกแบบผลิตภัณฑ์มีอายุการคุ้มครองเท่าใด

ก 40 ปี

ข 30 ปี

ค 20 ปี

ง 10 ปี

12. ข้อใดเป็นลักษณะสำคัญของเครื่องหมายทางการค้า

ก มีรูปร่างแปลกตา

ค ใช้สัญลักษณ์ที่คล้ายคลึงกัน

ข มีเอกลักษณ์เฉพาะสินค้า

ง ใช้อักษรภาษาอังกฤษทั้งหมด

13. เครื่องหมายรับรอง มีลักษณะอย่างไร

ก เครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับสินค้า

ค เครื่องหมายการค้าหรือบริการที่ใช้ในกลุ่มเดียวกัน

ข เครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับบริการ

ง เครื่องหมายรับรองคุณลักษณะของสินค้าหรือบริการ

14. ข้อใด *ไม่เกี่ยวข้อง* กับกฎหมายเกี่ยวกับธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์

ก การใช้ลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์

ค การแก้ไขและปรับปรุงข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

ข การรับและส่งข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์

ง การรับฟังพยาน หลักฐานที่เป็นข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

15. การกระทำในข้อใดมีผลต่อการออกกฎหมายเกี่ยวกับการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล

ก การคัดลอกข้อมูลโดยเจ้าของลิขสิทธิ์

ค การรับและส่งข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์

ข การเจาะระบบข้อมูลของบริษัทคู่แข่ง

ง การยื่นแบบขอจดทะเบียนเครื่องหมายการค้า

16. การออกกฎหมายเกี่ยวกับอาชญากรรมคอมพิวเตอร์มีวัตถุประสงค์อย่างไร

ก ให้ข้อมูลที่สำคัญเกี่ยวกับระบบคอมพิวเตอร์
คอมพิวเตอร์

ข คุ้มครองผลงานของผู้ประดิษฐ์ระบบ

ค จับกุมผู้กระทำความผิดที่ทำความเสียหายต่อระบบคอมพิวเตอร์
คอมพิวเตอร์

ง คุ้มครองข้อมูลที่อาจเกิดความเสียหายต่อระบบ

17. การออกกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศจัดเป็นกฎหมายประเภทใด

ก พระราชกำหนด

ข พระราชบัญญัติ

ค พระราชโองการ

ง พระราชกิจจานุเบกษา

นุเบกษา

18. ข้อใดหมายถึงอาชญากรรมคอมพิวเตอร์

ก การใช้คอมพิวเตอร์โดยไม่ชอบ

ข การเข้าถึงข้อมูลโดยไม่มีอำนาจ

ค ความผิดที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์

ง ถูกทุกข้อ

19. บุคคลที่สร้างความเสียหายให้เครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่มีความเชี่ยวชาญทางเทคนิคเป็นพิเศษ หมายถึงข้อใด

ก แคร็กเกอร์

ข มือสมัครเล่น

ค นักวิเคราะห์ระบบ

ง อาชญากรมืออาชีพ

20. ข้อใดจัดเป็นอาชญากรรมคอมพิวเตอร์ที่ทำลายระบบคอมพิวเตอร์และโปรแกรมต่าง ๆ

ก การลบไฟล์

ข การใช้ไวรัส

ค การเจาะข้อมูล

ง การบิดเบือนข้อมูล

21. อาชญากรรมคอมพิวเตอร์ที่แพร่กระจายผ่านทางอีเมลคือข้อใด

ก เวิร์ม (Worms)

ข ไวรัส (Virus)

ค ม้าโทรจัน (Trojan horses)

ง แคร็กเกอร์ (Cracker)

22. ข้อใดเป็นวิธีการ การป้องกันการเข้าสู่ระบบ

ก การใช้อุปกรณ์ทางชีวภาพ

ข การใช้เทคโนโลยีด้านฮาร์ดแวร์

ค การใช้ Username และ Password

ง ถูกทุกข้อ

23. เว็บไซต์ของศูนย์ประสานงานการรักษาความปลอดภัยคอมพิวเตอร์ประเทศไทย

ก. [http:// www.nectec.or.th](http://www.nectec.or.th)

ข. <http://www.thaicert.nectec.or.th>

ค. <http://www.mict.go.th>

ง. <http://www.moi.go.th>

24. ข้อใด ไม่ใช่ การบวนการพัฒนาระบบงานแบบวงจรชีวิต (System Development Life Cycle)

ก. การวิเคราะห์และการสำรวจระบบ (Systems Investigation)

ข. การออกแบบระบบ (Systems Design)

ค. การจ้างบุคคลภายนอก(Outsourcing)

ง. การเขียน โปรแกรม (Programming)

25. การวัดความสำเร็จของระบบสารสนเทศ

ก. ระดับการใช้งาน(Utilization)

ข. ความพึงพอใจของผู้ใช้ต่อระบบ(User satisfaction)

ค. ประสิทธิภาพ(Effectiveness)

ง. ถูกทุกข้อ

แบบทดสอบ เรื่อง จริยธรรมทางคอมพิวเตอร์

จงตอบคำถามข้อ 1-4

ก. Patent

ข. Ethics

ค. Copyright

ง. Trademark

1. จริยธรรม ตรงกับความหมายภาษาอังกฤษข้อใด (ข)

2. ลิขสิทธิ์ ตรงกับความหมายภาษาอังกฤษข้อใด (ค)

3. สิทธิบัตร ตรงกับความหมายภาษาอังกฤษข้อใด (ก)

4. เครื่องหมายการค้า ตรงกับความหมายภาษาอังกฤษข้อใด (ง)

5. จริยธรรมคอมพิวเตอร์ หมายถึงข้อใด

- ก หลักศีลธรรมจรรยาเพื่อควบคุมการใช้คอมพิวเตอร์
ข กฎหมายที่บัญญัติขึ้นเพื่อควบคุมการใช้คอมพิวเตอร์
- ก ข้อบังคับที่กำหนดขึ้นเพื่อควบคุมการใช้คอมพิวเตอร์
ข หลักปฏิบัติที่ใช้เป็นแนวทางในการควบคุมคอมพิวเตอร์
6. ข้อใดคือการกระทำที่ผิดจริยธรรมทางด้านคอมพิวเตอร์
- ก การขโมยข้อมูล
ข การบันทึกข้อมูล
ค การขายซีดีและวีซีดี
ง การดาวน์โหลดข้อมูล
7. ทรัพย์สินทางปัญญา คือข้อใด
- ก สิ่งที่มีมนุษย์เก็บสะสมไว้
ข สิ่งที่มีมนุษย์ประดิษฐ์ขึ้นเอง
ค สิ่งที่มีมนุษย์ค้นพบด้วยตนเอง
ง สิ่งที่มีมนุษย์สร้างเลียนแบบของจริง
8. ลิขสิทธิ์ มีลักษณะอย่างไร
- ก ลิขสิทธิ์ที่ได้จากการสร้างผลงาน
ข ลิขสิทธิ์ที่ได้จากงานเขียนเท่านั้น
ค ลิขสิทธิ์ที่สามารถตัดแปลงผลงานของผู้อื่นได้
ง ลิขสิทธิ์ที่คุ้มครองเฉพาะงานศิลปะประยุกต์
9. โปรแกรมคอมพิวเตอร์ จัดเป็นผลงานด้านใด
- ก งานนาฏกรรม
ข งานศิลปกรรม
ค งานดนตรีกรรม
ง งานด้านวรรณกรรม
10. ข้อใดคือลักษณะของสิทธิบัตร
- ก หนังสือสำคัญที่ผู้ประดิษฐ์สามารถคัดลอกงานของผู้อื่นได้
ข หนังสือสำคัญที่รัฐบาลออกให้
ค หนังสือสำคัญที่รัฐบาลกำหนดระยะเวลาการคุ้มครอง 50 ปี
ง หนังสือสำคัญที่คุ้มครองเฉพาะความเสียหายของงานประดิษฐ์
11. สิทธิบัตรการออกแบบผลิตภัณฑ์มีอายุการคุ้มครองเท่าใด
- ก 40 ปี
ข 30 ปี
ค 20 ปี
ง 10 ปี
12. ข้อใดเป็นลักษณะสำคัญของเครื่องหมายการค้า
- ก มีรูปร่างแปลกตา
ข มีเอกลักษณ์เฉพาะสินค้า
ค ใช้สัญลักษณ์ที่คล้ายคลึงกัน
ง ใช้อักษรภาษาอังกฤษทั้งหมด
13. เครื่องหมายรับรอง มีลักษณะอย่างไร
- ก เครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับสินค้า
ข เครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับบริการ
ค เครื่องหมายการค้าหรือบริการที่ใช้ในกลุ่มเดียวกัน
ง เครื่องหมายรับรองคุณลักษณะของสินค้าหรือบริการ
14. ข้อใด ไม่เกี่ยวข้อง กับกฎหมายเกี่ยวกับธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์
- ก การใช้ลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์
ข การรับและส่งข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์
ค การแก้ไขและปรับปรุงข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
ง การรับฟังพยาน หลักฐานที่เป็นข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
15. การกระทำในข้อใดมีผลต่อการออกกฎหมายเกี่ยวกับการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
- ก การคัดลอกข้อมูลโดยเจ้าของลิขสิทธิ์
ข การเจาะระบบข้อมูลของบริษัทคู่แข่ง
ค การรับและส่งข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์
ง การยื่นแบบขอจดทะเบียนเครื่องหมายการค้า

